



REGULAMIN MIĘDZYWYDZIAŁOWEGO TYPOWANIA

"F1'2021"



LAT TYPOWANIA

§ 1

ZASADY OGÓLNE

1. Międzywydziałowe Typowanie "F1'2021" dotyczy mistrzostw świata w wyścigach Formuły 1 w roku 2021.
2. Podstawowym celem Międzywydziałowego Typowania jest DOBRA ZABAWA !
3. Udział w Typowaniu jest dobrowolny i bezpłatny.
4. Oddanie typu przez uczestnika Zabawy oznacza Jego zapoznanie się z niniejszym Regulaminem.
5. Każdy uczestnik Zabawy jest dalej nazywany Graczem.
6. Gracz nie ma obowiązku uczestniczyć we wszystkich rodzajach współzawodnictwa, może typować określone wyścigi lub konkurencje, jednakże stan punktowy zsumowany będzie dla wszystkich konkurencji łącznie i brak uczestnictwa w którejkolwiek z nich, może obniżyć Jego ostateczny wynik.

§ 2

KOMISARZ MIĘDZYWYDZIAŁOWEGO TYPOWANIA

1. Pieczę nad przebiegiem Międzywydziałowego Typowania sprawuje Komisarz Międzywydziałowego Typowania, zwany dalej KMT.
2. Wszelkie sprawy niewyjaśnione w niniejszym Regulaminie podlegają ustaleniu i osądzeniu przez KMT.
3. KMT może brać udział w zabawie, jednak w przypadku zdobycia przez Niego miejsca premiowanego, miejsce to zdobywa kolejny Gracz. Gracz lub Gracze, którzy w tym przypadku zdobędą premiowane miejsca, zobowiązani są do zadośćuczynienia KMT w postaci ciastka.

§ 3

TYPOWANIE

1. Typowanie składa się z trzech elementów:
 - 1) wytypowanie pierwszej trójki kierowców Formuły 1 w całym sezonie,
 - 2) wytypowanie pierwszej trójki zespołów / konstruktorów w całym sezonie,
 - 3) wytypowanie wyników poszczególnych wyścigów poprzez:
 - a) określenie pierwszej dziesiątki kierowców w wyścigu,
 - b) wskazanie kierowcy, który w konkretnym Grand Prix zdobędzie bonusowy punkt za najszybsze okrążenie,
 - c) wytypowanie liczby kierowców, którzy nie zakończą wyścigu.
2. Typowanie odbywa się w jeden z następujących sposobów:
 - poprzez wpisanie typów Gracza w odpowiednie formularze, o których mowa w ust. 3,
 - poprzez wysłanie SMS na numer telefonu KMT,
 - poprzez wysłanie typów na e-mail: daniel.novok@o2.pl,
 - poprzez wypełnienie formularza na stronie internetowej (o ile KMT zdaży przygotować)
3. Na potrzeby typowania w Wydziale AU przygotowane są formularze o następujących symbolach:
 - F0 - dla wytypowania pierwszych trójek kierowców i zespołów Formuły 1 w całym sezonie 2021,
 - Fx - dla wytypowania wyników poszczególnych wyścigów. (W miejsce symbolu "x" przy formularzu F-3/x wpisany będzie kolejny numer wyścigu, zaś na formularzu będzie określona nazwa konkretnego kolejnego wyścigu o Grand Prix oraz miejsce i data jego rozegrania).
4. Wytypowanie pierwszej trójki kierowców F1 w całym sezonie odbywa się poprzez wskazanie nazwisk trzech kierowców, którzy zdaniem Gracza zajmą odpowiednio pierwsze, drugie i trzecie miejsce w całym sezonie wyścigów Formuły 1 w 2021 roku.
5. Wytypowanie pierwszej trójki najlepszych zespołów F1 (konstruktorów) w całym sezonie, odbywa się poprzez wskazanie nazw trzech zespołów, które zdaniem Gracza zajmą odpowiednio pierwsze, drugie i trzecie miejsce w całym sezonie wyścigów Formuły 1.
6. Wytypowanie wyników poszczególnych wyścigów o Grand Prix, odbywa się poprzez:
 - a) Wskazanie nazwisk dziesięciu kierowców, którzy zdaniem Gracza zajmą w wyścigu odpowiednio miejsca od 1 do 10,
 - b) Wskazanie, poprzez otoczenie jego nazwiska kółkiem, kierowcy, który w wyścigu uzyska bonusowy punkt za najszybsze okrążenie toru,
 - c) Wskazanie (w kolumnie tabeli oznaczonej literami DNF) liczby kierowców, którzy zdaniem Gracza, nie ukończą wyścigu (nie zostaną sklasyfikowani w konkretnym wyścigu).
7. Zabronione jest podawanie wykluczających się typów (np. wpisanie tego samego kierowcy na różnych lokatach równocześnie). Wszystkie sprzeczne typy zostaną anulowane i nie podlegną punktacji.

8. W przypadku typowania przez tego samego Gracza w tym samym temacie na kilka sposobów, ważność głosów ustala się następująco: Jako najważniejszy traktowany będzie wpis w formularzu w Wydziale AU, drugi w kolejności - głos oddany za pomocą SMS lub e-mail (ostatni, jaki wpłynie w regulaminowym czasie).
9. Wytypowanie danych, o których mowa w ust. 4 i 5, musi zostać zakończone w dzień poprzedzający rozpoczęcie pierwszego w kalendarzu wyścigów biegu kwalifikacyjnego, czyli do godziny 23:59 dnia 26 marca 2021 r. Głosy, które dotrą po tym terminie nie zostaną zaliczone.
10. Wytypowanie danych, o których mowa w ust. 6, musi zostać zakończone w dniu poprzedzającym dzień biegu kwalifikacyjnego do określonego wyścigu. Głosy, które dotrą po godzinie 23:59 dnia poprzedzającego dzień biegu kwalifikacyjnego, nie zostaną uznane.
11. Terminarz wyścigów oraz terminów typowania określa „Kalendarz wyścigów F1 w 2021 r.”, stanowiący załącznik do niniejszego Regulaminu.
12. Zbieranie głosów Graczy przez KMT powinno rozpocząć się nie później niż tydzień przed rozpoczęciem kwalifikacji do pierwszego wyścigu o Grand Prix.

§ 4

PUNKTACJA

1. Za prawidłowo wytypowane dane, Gracze otrzymają punkty, z uwzględnieniem § 3 ust. 7.
2. Podstawą do uzyskania nagrody, o której mowa w § 5, stanowi zdobycie jednej z trzech najwyższych sum punktów uzyskanych łącznie we wszystkich kategoriach, określonych w § 3 ust. 1, z uwzględnieniem § 2 ust. 3. Lokata Graczy w klasyfikacjach, zarówno tymczasowej jak i ostatecznej, ustalana będzie według aktualnie posiadanej liczby punktów. W przypadku większej liczby Graczy o takiej samej liczbie punktów, o kolejności decydować będzie wysokość wcześniej zajmowanych przez tych Graczy pozycji.
3. Informacja o zdobytych punktach udostępniana będzie przez KMT w Wydziale AU bez zbędnej zwłoki po podliczeniu punktów.
4. Za każdego zawodnika wytypowanego na prawidłowym miejscu w typowaniu, o którym mowa w § 3 ust. 4, Gracz otrzymuje 8 punktów, zaś w przypadku lokalizacji zawodnika w pierwszej trójce, jednak na innym miejscu, otrzymuje 5 punktów za pomyłkę o jedno miejsce i 2 punkty za pomyłkę o dwa miejsca. Prawidłowe wytypowanie całej pierwszej trójki we właściwej konfiguracji premiowane jest 1 dodatkowym punktem, zatem, w przypadku prawidłowego wytypowania wszystkich trzech zawodników w pierwszej trójce na odpowiednich miejscach, Gracz otrzymuje łącznie 25 punktów.
5. Za każdy zespół wytypowany na prawidłowym miejscu w typowaniu, o którym mowa § 3 ust. 5, Gracz otrzymuje 8 punktów, zaś w przypadku lokalizacji zespołu w pierwszej trójce, jednak na innym miejscu, otrzymuje 5 punktów za pomyłkę o jedno miejsce i 2 punkty za pomyłkę o dwa miejsca. Prawidłowe wytypowanie całej pierwszej trójki na właściwym miejscu premiowane jest 1 dodatkowym punktem, zatem, w przypadku prawidłowego wytypowania wszystkich trzech zespołów w pierwszej trójce na odpowiednich miejscach, Gracz otrzymuje łącznie 25 punktów.
6. W typowaniu, o którym mowa § 3 ust. 6, przewidziana jest następująca punktacja:
 - a) za każdego wytypowanego zawodnika, który zakończy wyścig w pierwszej dziesiątce (niekoniecznie na właściwym miejscu), Gracz otrzyma 1 punkt,
 - b) za każdego wytypowanego zawodnika, który znalazł się w pierwszej trójce konkretnego wyścigu (niekoniecznie na właściwym miejscu), Gracz otrzyma dodatkowo 2 punkty,
 - c) za każdego zawodnika wytypowanego na właściwym miejscu od 1 do 10, Gracz otrzyma dodatkowo 5 punktów.
 - d) za prawidłowe wytypowanie zawodnika uhonorowanego w wyścigu bonusowym punktem za najszybsze okrążenie Gracz otrzyma dodatkowo 5 punktów,
 - e) za prawidłowe wytypowanie liczby kierowców, którzy nie zostaną sklasyfikowani na koniec wyścigu, Gracz otrzyma 5 punktów. W przypadku pomyłki o jednego kierowcę, Gracz otrzyma 2 punkty, zaś przy pomyłce o 2 kierowców - 1 punkt.

§ 5

NAGRODY

1. Zajęcie trzech pierwszych miejsc będzie nagrodzone dyplomami.
2. KMT zastrzega sobie prawo ustanowienia dodatkowych nagród.
3. Wręczenie nagród odbędzie się bez zbędnej zwłoki, po zakończeniu sezonu, w Wydziale AU.
4. Wręczenie zadośćuczynienia, o którym mowa w § 2 ust. 3, nastąpi nie później niż w terminie miesiąca od oficjalnego ogłoszenia ostatecznych wyników pod rygorem focha.

Komisarz Międzywydziałowego Typowania "F1'2021"