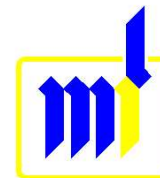


# MIĘDZYWYDZIAŁOWE TYPOWANIE PR'24



## § 1

### ZASADY OGÓLNE

1. Międzywydziałowe Typowanie "PR'24" dotyczy wyborów Prezydenta Miasta Ruda Śląska w roku 2024.
2. Podstawowym celem Międzywydziałowego Typowania jest DOBRA ZABAWA !
3. Udział w Typowaniu jest dobrowolny i bezpłatny.
4. Oddanie typu przez uczestnika Zabawy oznacza Jego zapoznanie się z niniejszym Regulaminem.
5. Każdy uczestnik Zabawy jest dalej nazywany Graczem.
6. Gracz nie ma obowiązku uczestniczyć we wszystkich rodzajach współzawodnictwa, może typować określone konkurencje, jednakże stan punktowy zsumowany będzie dla wszystkich konkurencji łącznie i brak uczestnictwa w którejkolwiek z nich, może obniżyć Jego ostateczny wynik.

## § 2

### KOMISARZ MIĘDZYWYDZIAŁOWEGO TYPOWANIA

1. Pieczę nad przebiegiem Międzywydziałowego Typowania sprawuje Komisarz Międzywydziałowego Typowania, zwany dalej KMT.
2. Wszelkie sprawy niewyjaśnione w niniejszym Regulaminie podlegają ustaleniu i osądzeniu przez KMT.

## § 3

### TYPOWANIE

1. Typowanie PR'2024 składa się z jednego lub dwóch etapów (w zależności od tego, czy odbędzie się druga tura wyborów prezydenckich).
  - 1) W pierwszym etapie, **do godziny 23:59 dnia 5 kwietnia 2024 r.**, Gracze typują:
    - a) przewidywaną kolejność miejsc kandydatów po pierwszej turze wyborów,
    - b) przewidywanego zwycięzcę drugiej tury wyborów (należy wskazać któregoś z kandydatów wpisanego przez Gracza w I turze na 1 lub 2 miejscu) lub zwycięstwo kandydata wpisanego pod numerem 1 bez drugiej tury (w tym przypadku należy skreślić pole do typowania II tury).
  - 2) W przypadku ogłoszenia drugiej tury wyborów, w drugim etapie, **do godziny 23:59 dnia 19 kwietnia 2024 r.**, Gracze typują (z uwzględnieniem wyników I tury):
    - a) przewidywanego zwycięzcę drugiej tury,
    - b) zakładaną procentową liczbę ważnych głosów oddanych na zwycięskiego kandydata, do dwóch miejsc po przecinku.
2. Kolejność miejsc kandydatów na prezydenta miasta oraz pozostałe dane ustala się na podstawie oficjalnych wyników Państwowej Komisji Wyborczej.
3. Typowanie odbywa się w jeden z następujących sposobów:
  - poprzez wpisanie typów Gracza w odpowiednie formularze dostępne w Wydziale AU, dostępne w godzinach pracy Wydziału,
  - poprzez wysłanie SMS na numer telefonu KMT.
  - za pośrednictwem strony Typowania: <http://typowanie.sileman.net.pl>
4. Przewiduje się następującą punktację:
  - 1) W pierwszym etapie:
    - a) 5 pkt - za prawidłowe wskazanie miejsca kandydata w kolejności pod względem zdobytych głosów,
    - b) 1 pkt - za pomyłkę o jedno miejsce we wskazaniu kandydata w kolejności pod względem zdobytych głosów,
    - c) 3 pkt - za prawidłowe wskazanie, że rozstrzygnięcie wyborów będzie miało miejsce po I turze,
    - d) dodatkowo 7 punktów - za prawidłowe wskazanie kandydata, który wygra w pierwszej turze.
  - 2) W przypadku drugiego etapu:
    - a) 3 pkt - za prawidłowe wskazanie zwycięzcy II tury,
    - b) 12 pkt - za dokładne wskazanie procentowej wartości ważnych głosów oddanych na zwycięskiego kandydata,
    - c) 10 pkt - za błąd wartości procentowej rzędu do 1,00%,
    - d) 7 pkt - za błąd wartości procentowej rzędu 1,01-3,00%,
    - e) 4 pkt - za błąd wartości procentowej 3,01-6,00%,
    - f) 1 pkt - za błąd wartości procentowej 6,01-10,00% włącznie.
5. Zabronione jest podawanie wykluczających się typów. Wszystkie sprzeczne typy zostaną anulowane i nie podlegną punktacji.
6. W przypadku oddania typów przez tego samego Gracza w tym samym temacie na kilka sposobów, najważniejsze są głosy oddane jako ostatnie w regulaminowym czasie. W przypadku wątpliwości - rozstrzyga KMT.
7. Głosy, które dotrą po upływie odpowiednich terminów określonych w punkcie 1, nie zostaną uznane.
8. Podstawą do uzyskania nagród, o której mowa w § 4, jest zdobycie najwyższej i drugiej z kolei sumy punktów uzyskanych łącznie we wszystkich etapach typowania. Lokata Graczy w klasyfikacjach, zarówno tymczasowej jak i ostatecznej, ustalana będzie według aktualnie posiadanej liczby punktów. W przypadku większej liczby Graczy

o takiej samej liczbie punktów, o kolejności decydować będzie większa zgodność typów z wynikami wyborów, zaś w drugiej kolejności - czas oddania typów.

9. Informacja o zdobytych punktach udostępniana będzie przez KMT na tablicy ogłoszeń Wydziału bez zbędnej zwłoki po podliczeniu punktów.

#### § 4

#### NAGRODA

1. Zajęcie pierwszego miejsca daje zwycięzcy honorowy tytuł "Prezydenta Wydziału", zaś drugi w kolejności Gracz otrzymuje honorowy tytuł "Wiceprezydenta Wydziału". Oba tytuły pozostają w mocy do momentu zakończenia kadencji, wyłonionego w przedmiotowych wyborach Prezydenta Miasta Ruda Śląska.
2. KMT zastrzega sobie prawo ustanowienia dodatkowych nagród.
3. Wręczenie nagród odbędzie się bez zbędnej zwłoki, po ogłoszeniu wyników, w Wydziale AU.

*Komisarz Międzywydziałowego Typowania*